

aCSTV — AntiX Community Simple TV Starter

storitev:

Program se uporablja za enostaven sprejem regionalno dostopnih televizijskih kanalov kot podatkovni tok preko interneta. Izbira postaje in dodelitev programskih mest je prosto nastavljiva. Dodate lahko tudi mednarodno sprejemljive postaje, če jih ponudnik storitev ni blokiral prek *GeoIP* za zadevno državo.

Za sprejem kanalov je potrebna internetna povezava.

- Začetek sprejema:

Če želite začeti TV sprejem, pritisnite eno od tipk postaje (klik z levim gumbom miške).

Opomba: Traja lahko do 12 sekund, da se prikaže TV slika. V nasprotju z analogno televizijo, kjer je preklap z enega programa na drugega tudi pri zgodovinskih elektronkah potekal v delčkih sekunde, je treba pri digitalnem sprejemu najprej prek interneta vzpostaviti povezavo z ustreznim strežnikom ponudnika storitev prenosa. Poleg tega je treba dohodne podatke za nekaj sekund shraniti v medpomnilnik, da se omogoči nemoteno predvajanje, kar povzroči tudi zakasnitev začetka dejanskega predvajanja slike. Dolžina časa je odvisna od številnih dejavnikov, vključno z odzivnim časom strežnika zadevnega ponudnika storitev prenosa in hitrostjo obdelave osebnega računalnika.

- Preklap postaj:

Če želite preklopiti na drug program, pritisnite gumb druge postaje.

- TV sprejema:

Za izklop trenutnega kanala pritisnite tipko »Stop« .

- programa:

Za izhod iz aCSTV pritisnite tipko »Izhod« (ali "b").

- Predogled programa:

Trenutni predogled programa lahko prikažete v brskalniku z gumbom »Predogled programa« . Želenega ponudnika storitev lahko poljubno konfigurirate v nastavitvah.

- Fotografija prizora:

Gumb »Fotografija prizora« ustvari fotografijo prizora trenutne TV slike. Fotografija se shrani v mapo, ki je shranjena v nastavitvah pod imenom datoteke *Scene photo-<Sender>-<Date>-<Time>.png* . Primer: *Scene photo-Arte-03.10.2021-17:14:22.png*

- Funkcija snemanja:


Zaženite snemanje trenutnega programa z gumbom »Snemanje videa« . V statusni vrstici se prikaže rdeči simbol za nadzor snemanja. S klikom na ikono za snemanje aCSTV se odpre pogovorno okno z informacijami. Natančnost informacij se povečuje s pretečenim časom delovanja. Posnetek je shranjen pod imenom datoteke *Broadcast Recording-<Sender>-<Date>-<Time>.ts* v mapi, določeni pod Settings.

Format datoteke *.ts* je mogoče predvajati z *mpv* , na primer . Primer: *Posnetek oddaje-Phoenix-03.10.2021-16:02:31.ts*

Snemanje zaključite z gumbom »Ustavi snemanje« . S tem se snemanje konča in trenutni program se nadaljuje.

Zaradi tehničnih razlogov je prikaz trenutnega programa na zaslonu

trenutno za nekaj sekund prekinjen ob *začetku* in *zaustavitvi snemanja*. Za pretvorbo v druge formate datotek glejte »Razno«.

- Spreminjanje seznama postaj
Dodelitev gumbov za gumbe postaj v glavnem pogovornem oknu lahko spremenite z gumbom , tako da preberete drug pripravljen seznam postaj. Privzeti imenik za sezname postaj je `~/config/aCSTV`, vendar je datoteko mogoče prebrati iz katerega koli imenika, ki ima dovoljenja za pisanje. Vzorčne datoteke za številne države lahko najdete v imeniku `/usr/local/lib/aCSTV/Stationslisten` in jih lahko od tam tudi ročno prekopirate v konfiguracijski imenik `aCSTV`. Nekaterе postaje na tem seznamu je mogoče sprejemati po vsem svetu, druge so geografsko blokirane in jih je mogoče sprejemati samo v zadevni državi. Seznam kanalov, ki je trenutno prebran, je mogoče samodejno posodobiti v meniju Nastavitve.
- Bližnjice in upravljanje z miško:
Med predvajanjem s tipkami MPV in kontrolami z miško so na voljo naslednje funkcije:

Splošni ukazi

- Prikaz in skrivanje tipkovnice -
- Preklapljanje med celozaslonskim in okenskim načinom: dvokliknite na tekočo video sliko. (tudi: f)
- Pravilna velikost video okvirja (črni robovi): Alt + Alt -
- Popravi desinhronizacijo zvoka/video: Ctrl + Ctrl -
- Prilagodite glasnost predvajanja: 9 0
- Izkllop/vklop zvoka: m
- Video slika s korekcijo gama: 6 5
- Svetlost video slike: 4 3
- Kontrastna video slika: 2 1
- Barvna nasičenost video slike: 8 7
- Premor in nadaljevanje predvajanja: desni klik na video sliko. (tudi: p in preslednica) (odvisno od podatkovne hitrosti do 30 minut, odvisno od polnosti lokalnega medpomnilnika)
- Hitro previjanje naprej/nazaj (1 s): Shift ← Shift →
- Hitro previjanje naprej/nazaj (5 sekund): ← →
- Hitro previjanje naprej/nazaj (1 min): ↑ ↓
(Hitro previjanje naprej in nazaj je možno v medpomnilniku, zlasti po uporabi funkcije premora)
- Fotografija scene: gumb na nadzorni plošči aCSTV ali s
(Fotografija se postavi v mapo, določeno v nastavitvah aCSTV)
- Video snemanje trenutnega programa: gumb v nadzorni plošči aCSTV
- Pospeševanje/upočasnitev predvajanja (10 %): []
(omejena zmogljivost, uporabna za popraviljanje napačne hitrosti, nepravilno kodiranih filmov, zaradi katerih zmanjka predpomnilnika pri prehitrem predvajanju ali katerih segmenti potečejo, preden se pridobijo pri prepočasnem predvajanju)
- Normalna hitrost predvajanja: vračalka
- Nastavitev in preklic neskončne zanke (AB): l

Preklop na drug video tok (če je na voljo): Shift -

Preklopite na drug zvočni tok (če je na voljo): #

Informacijske funkcije:

- Podrobnosti o pretakanju in predvajanju Shift i
- Raven polnjenja medpomnilnika in položaj predvajanja v medpomnilniku: Shift ali podobno
- Ogled URL-ja toka F8
- Prikaži informacije o toku za zvok, video in podnapise F9

Funkcije podnapisov (če so na voljo)

Omogoči/onemogoči podnapise: v

Preklapljanje med različnimi podnapisi: j J

Sinhronizacija podnapisov z video sliko: z Z

nastavitve:

Vse nastavitve aCSTV lahko prilagodite s pritiskom na gumb »Nastavitve«.

- Omejitev hitrosti video podatkov:

Z nastavitvijo najvišje hitrosti predvajanja v kbps se lahko tok podatkov, ki ga zahteva strežnik, prilagodi zmogljivosti obdelave uporabljenega računalnika in internetne linije.

1. Omejitev glede na zmogljivost osebnega računalnika. Izkušnje so pokazale, da lahko enojedrni 32-bitni Pentium-M s 1,7 GHz brez motenj reproducira največ okoli 3000 kbps. Zato je priporočljivo, da jo na takem osebnem računalniku nastavite približno na to vrednost. aCSTV izbere najboljši razpoložljivi podatkovni tok ponudnika storitev, ki je pod nastavljenjo največjo vrednostjo. Pri zmogljivejših računalnikih lahko vnesete višjo vrednost, pri šibkejših pa nižjo.

2. Omejitev glede na razpoložljivo prenosno zmogljivost internetne povezave. Odvisno od kakovosti internetne povezave (ali morda WLAN) bo morda treba omejiti vrednosti pod zmogljivostjo računalnika, na primer na 1800) . Nizke vrednosti povzročijo nizko ločljivost slike, visoke vrednosti pa stalne izpade.

Večina oddaj nemških javnih televizijskih postaj trenutno oddaja v hitrostih

325k , 581k, 635k, 969k, 1020k, 1130k, 1790k,

1807k, 2120k, 3256k, 3544k, 3990k, 7290k,

vendar vse stopnje niso na voljo na vseh kanalih. Odvisno od ponudnika storitev imajo nekateri zasebni izdajatelji televizijskih programov pogostejše motnje

med konicami prenosa, tudi če je bila hitrost prenosa podatkov pravilno nastavljena. V drugih delih dneva sprejem teh postaj ponovno deluje brezhibno.

- Izbira TV zaslona

Zaslon za TV sliko lahko konfigurirate v nastavitvah. Če je na primer TV sprejemnik povezan z osebnim računalnikom kot drugi zaslon in ustrezno konfiguriran, lahko TV-sliko prikažete na TV-ju z določitvijo ustrezne številke zaslona. Pozor: štetje se začne pri nič, tj. »0« je prvi zaslon, »1« drugi itd. Naslovite lahko največ 32 zaslonov.

- Celozaslonski način/okenski način
S tem potrditvenim poljem lahko določite, ali naj se televizijska slika začne kot celozaslonski način ali kot okno. Med celozaslonskim in okenskim načinom lahko preklapljate naprej in nazaj (*dvokliknite* trenutno TV sliko ali pritisnite tipko "F").
- Predvajanje v ospredju
S tem potrditvenim poljem lahko določite, ali naj bo TV-slika vedno prikazana v ospredju ali pa jo lahko prekrivajo druga okna. Prikaz lahko kadarkoli spremenite prek kontekstnega menija opravilne vrstice → Layer , kot tudi s kombinacijo tipk "Shift T" .
- Ciljna mapa za fotografije scene in video
posnetke V ustrezna vnosna polja vnesite mape, v katerih naj bodo shranjeni posnetki in fotografije scene. Ustrezne standardne mape operacijskega sistema antiX so prednastavljene, nanje se sklicuje \$XDG_PICTURES_DIR/ in \$XDG_VIDEOS_DIR/. Prijavljeni uporabnik mora imeti dostop za pisanje v navedene mape.
- Ročno
urejanje seznama postaj Trenutno uvoženi seznam postaj lahko urejate ročno. Nove vnose lahko dodajate, obstoječe vnose lahko brišete ali spreminjate. Urejate lahko imena postaj in povezane naslove strežnikov. Vrstice, ki se začnejo s ključem (#) , so onemogočene in se ne prikažejo na tipkovnici.
- Samodejno posodabljanje seznama postaj Seznam postaj, ki je trenutno prebran, lahko samodejno posodobite z gumbom "Posodobi" . Za to je potrebna obstoječa internetna povezava. Imenike kanalov za posamezne države nenehno posodablja prostovoljci iz projekta *IPTV.org* . Ko samodejno posodablja seznam postaj, lahko uporabite nastavitve »Preveri povezavo s postajo«, da izključite tiste postaje, ki jih ni mogoče sprejeti na vaši lokaciji. Ta postopek je lahko relativno dolgotrajen (zlasti v primeru velikih seznamov kanalov), saj je treba za vsak kanal počakati na odgovor strežnika. Če manjka ali je napačen, namesto da bi vseboval pravilno zavrnitev, je treba dovoliti, da povezava poteče, preden se pošiljatelj, ki je kršil, lahko zavrže.


Razno:

Pripomočki Nameščeni morajo biti

pripomočki socat , *feh*, *buffer*, *mpv*, *yd-dlp*, *sed*, *xdotool*, *wmctrl* . To je samodejno zagotovljeno pri namestitvi prek namestitvenega paketa Debian. Če te komponente manjkajo, npr. med ročno namestitvijo, aCSTV ne bo deloval.

Obseg seznamov kanalov

Z zelo velikimi seznamami kanalov z več kot 40-50 kanali postane obdelava s strani aCSTV vse bolj počasna. Za hitro delovanje, ki varčuje z viri, zagotovite, da je seznam kanalov omejen na vnose, ki so dejansko potrebni, in da deaktivirate (komentirate) ali odstranite vse odvečne vnose v nastavitvah »*Uredi seznam kanalov*« . Največje število tipk, ki jih je mogoče dodeliti, je približno 264, odvisno od števila znakov na vnos imena. Možno je, da tipkovnice te velikosti na majhnih monitorjih ni več mogoče smiselno prikazati. Vsi nadaljnji aktivni vnosi takih presežnih seznamov so prezrti. Velike sezname kanalov je mogoče razdeliti

na več posameznih datotek z urejevalnikom besedil, kot je *Geany* ali *Leafpad* , ki jih lahko izberete z gumbom »Spremeni seznam kanalov « (ikona: ) na tipkovnici.

Format datoteke in pretvorbe

Shranjene datoteke v formatu *.ts* je mogoče neposredno predvajati z *MPV* v *antiX* . Če želite, lahko uporabite *ffmpeg* za pretvorbo shranjenih posnetkov programa iz zapisa *.ts* v drug format datoteke . Pretvorba med snemanjem je mogoča samo na izjemno zmogljivih sistemih in zato ni namenjena aCSTV. Ker tudi ni mogoče predvideti, kateri format bo postaja oddajala, je pri kasnejši pretvorbi potrebno malo eksperimentiranja. Če prejeti format ni združljiv s ciljnim formatom, je treba v njem vsebovani video ali avdio podatkovni tok ali oboje znova kodirati, sicer zadošča, da jih nespremenjene ponovno zapakirate v želeni ciljni format.

Primeri:

- v *Matrosko* , brez ponovnega kodiranja
`ffmpeg -i './filename.ts' -map 0 -c copy './filename.mkv'`
- v *mp4* , brez ponovnega kodiranja
`ffmpeg -i './filename.ts' -map 0 -c copy './filename.mp4'`
- Če podatkovni tok, ki ga prenaša izdajatelj televizijskega programa in je shranjen v datoteki *.ts*, ni združljiv z izbrano ciljno obliko zapisa (npr. *mp4*), ta pretvorba ne bo delovala in ustvari le sporočilo o napaki. V tem primeru je mogoče video znova kodirati:
`ffmpeg -i './imedata.ts' -c:v libx264 -c:a kopija './imedata.mp4'`
- Ali pa znova kodirajte video in zvok:
`ffmpeg -i './imedata.ts' -c:v libx264 -c:a aac './imedata.mp4'`

Obdelava lahko traja nekaj časa, odvisno od računalniške moči osebnega računalnika, velikosti datoteke in vrste ponovnega kodiranja.